

## 活动环节简要说明：

### 一：游戏环节

#### 1. 套圈游戏：

套圈奖品丰富多样，每人 3 个圈，在划线外扔圈，套中什么拿什么。

#### 2. 磁性飞镖游戏：

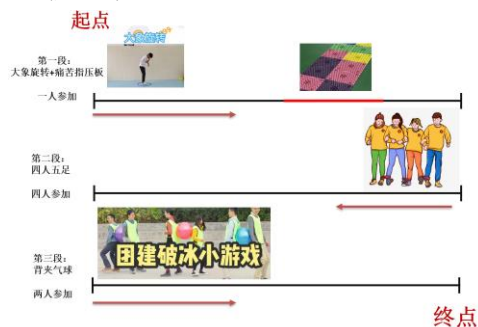
每轮设置奖品，游戏人员距离飞盘一定距离投掷磁性飞镖，根据现场工作人员要求，击中要求区域者获得奖品。



### 二：比赛环节：

#### 1. 趣味接力比赛：

每小组选一队参加，每队 7 人。第一棒，一个人原地转 10 圈，然后走脚压板 5m，然后传递第二棒，4 人 5 足，走 20m，传递第三棒，2 人夹气球跑 20m，然后把气球挤破，到达终点。按照耗时时长排序，颁发奖品。



#### 游戏规则：

第一段：一人原地大象旋转十圈后，向前行走，经过指压板（若中途脚离开指压板，需从指压板起点处重新开始），到达 20 米处与队友击掌；

第二段：四人站在同一起跑线（出发前自行固定好绑带），击掌后出发行走 20 米（若中途绑带掉落，需固定好绑带再继续行走），到达 20 米标识处与队友击掌；

第三段：两人出发前固定好气球，击掌后即可出发，到达终点挤爆气球，结束计时。

比赛过程气球落地，需返回起点重新第三段游戏；全程不能用手、臂触碰气球，若犯规，需返回起点重新第三段游戏。

## 2. 单人踢毽子团体赛:

以小组为单位，每个小组派两人次（男女不限）参赛，比赛采用淘汰制，分别为7进4，4进2，2进1。

比赛采用**单人踢毽子**方式，每轮比赛每人两次机会，记两次中所踢数量多者为本人该轮踢毽子数量，同一小组**两人数量相加**，该轮次全部进行完成后比较每小组相加数量，数量多者晋级，数量少者淘汰



## 3. 拔河比赛:

### 初赛:

每小组选一队参加，**每队6人，4男2女**，男队员总重量不超过**320公斤**，比赛前所有男队员必须称重，未经称重或男队员总重量超过320公斤，比赛队伍视为违规，对手自动获胜。7支队伍有1支队伍抽签自动晋级复赛。剩余6支队伍决出3个四强席位。该轮比赛一局定胜负。

### 复赛:

比赛四强队伍抽签两两PK，决出二强，一局定胜负。

### 决赛:

复赛的三四名进行季军争夺赛，三局两胜。复赛的二强进入冠军争夺赛，三局两胜。

### 游戏规则:

比赛时间为**90s**，比赛中一方把绳子中心点上红布条拉过本方的限制线，裁判员鸣哨并落下红旗为胜，另一方为负。比赛从始至终，任何一方运动员两手不得超越绳子的限制点，向中心点靠拢握绳，否则视其违例、判负。在比赛中任何一方不准两脚以外的其他部位着地，如滑到需立刻站起，继续参加比赛。

## 4. 跳绳比赛:

- (1) 每小组选一队参加，每队6人，其中2人负责摇绳子，4人负责跳。
- (2) 规定时间内统计跳的个数，按照完成的个数排名确定名次。